

Zusammenfassung Entwurfsmuster:

Basismuster:

- Schablonenmethode: **Zweck:** Def. Skellet, Variiere Algorithmus in Unterklassen **Anw:** gem Verh. ... Verdopplung vermeiden. Erweiterungen durch Unterklassen kontrollieren.
- Objektifizierer (Delegation): **Zweck:** Delegation von Verhalten auf spezielles Objekt **Anw:** Ausfaktorisierung, Variation von Verhalten
- Vermittler (Mediator): **Zweck:** Objekt, das Kommunikationsstruktur kapselt **Anw:** Menge vn Objekten komplex miteinander zusammenarbeiten
- Klebemuster (glue):
- Dekorator: **Zweck:** Dynamischer Erweiterer
- Stellvertreter(proxy): **Zweck:** Zugriffskontroll-Objekt **Anw:** protokollierend, puffernd, Fernzugriffsvertreter, Platzhalter, Schutzwand, Dekorierer (fügt Zuständigkeiten hinzu)
- Kompositum: **Zweck:** Teil-Ganzes-Hierarchien (*Fliegengewicht*)
- Adapter: **Zweck:** Passe Schnittstelle an **Anw:** Wiederverwendung (schnittstellenunabhängig)

Datenstruktur-Muster

- Einzelstück (singleton): **Zweck:** globaler Zugriffspunkt
- Fliegengewicht: **Zweck:** Spare Platz durch gemeinsame Nutzung
- Memento: **Zweck:** Momentaufnahme (zum späteren Zurücksetzen)

Kopplungs-/Entkopplungsmuster

- ADT: **Zweck:** kapslele Daten/Algorithmus
 - Modul: **Zweck:** Geheimnisprinzip, Entkopplung (modul-internen Komponenten können ohne Benutzer anpassen zu müssen geändert werden)
- Datenablage (Repository): **Zweck:** zentrale Kommunikationsstruktur
- Schichtenarchitektur: Bsp.: ISO/OSI (*Fassade*)
- Fassade: **Zweck:** Abstrakte Schnittstelle zum Subsystem **Anw:** Einfache SChnittstelle, komplexes System; Entkoppeln, Aufteilen eines Sys. in Schichten (*Stellvertreter*)
- Brücke: **Zweck:** entkopple Abstraktion von Implementierung **Anw:** Flexibilitätserhaltung (*Objektifizierer, Adapter*)
- Beobachter: **Zweck:** Subjekt benachrichtigt Beobachter **Anw:** Bei Unkenntnis über Anzahl der zu verändernden Objekte (*Objektifizierer, Einzelstück*)
- Ereigniskanal: **Zweck:** Felxible Kommunikation
- Fließband: **Zweck:** Datenflußorientierte Kommunikation **Anw:** Datenstromtransformation (Übersetzer)
- Rahmenprogramm: **Zweck:** Kontrollfluß für Programmfamilie

Abstrakte Maschinen

- Interpretierer (*Kompositum, Befehl, Iterator*)
 - Regelbasierter Interpretierer: **Zweck:** Bearbeite Regeln

Kontrollflußmuster

- Besucher: **Zweck:** Entkopplung von Traversierung und objektspezifischer Aktion **Anw:** viele Klassen, unterschiedliche Schnittstellen
(*Objektifizierer*)
- Zuständigkeitskette: **Zweck:** kaskadierte Delegation
(*Dekorateur, Kompositum*)
- Befehl: **Zweck:** Kapsel Befehl als Objekt
(*Kompositum, Objektifizierer, Memento*)
- Tafel: **Zweck:** Kontrollobjekt aktiviert Wissensquelle
- Strategie: **Zweck:** Oberklasse für Algorithmenfamilie
(*Objektifizierer*)
- Iterator: **Zweck:** Seq. Zugriff ohne Kenntnis der Struktur **Anw:** Zugriff auf zusammengesetztes Objekt, ohne interne Struktur offenzulegen
(*Objektifizierer, Memento*)

Erzeugungs/Vereinheitlichungsmuster

- Fabrikmethode: **Zweck:** Variiere Erzeugung in Unterklasse
(*Schablonenmethode*)
- Abstrakte Fabrik: **Zweck:** Erzeugung von Objektfamilien
(*Fabrikmethode*)
- Erbauer: **Zweck:** Schrittweise Erzeugung eines komplexen Objekts
(*Objektifizierer*)
- Prototyp: **Zweck:** Klonen eines Musterobjekts
(*Einzelstück*)